ALLORA, innanzitutto devi clonare la tua macchina virtuale. Devi farlo con il metodo del **linked clone** (clone collegato), e ricordando di fargli generare nuovi indirizzi MAC (dalle impostazioni che ti dà VirtualBox stesso).

POI, devi avviare sti 2 cloni insieme ed accedere, a quel punto ti ricavi gli indirizzi IP di entrambi con ***ip addr*** sulla bash dei cloni.

Sti indirizzi te li scrivi ricordandoti qual è il server e quale il client e a quel punto colleghi le macchine virtuali al VS Code del tuo sistema principale.

Dovrai compilare rispettivamente il server e il client sul VS Code collegato alle macchine che hai deciso di usare a mo’ di server e client con

**gcc Client.c -o Client**

**gcc Server.c -o Server**

Per eseguire il tutto devi cominciare dal server facendo

**./Server.out 8000** (8000 è la porta che assegni per la comunicazione, ma puoi mettere anche 8001… quella che vuoi)

A sto punto avvii il client con

**./Client.out <indirizzo IP Server> 8000** (ad esempio io faccio ./Client.out 192.168.56.boh 8000, dove 8000 è la porta che hai messo nel server)

Sul client ti chiederà di inserire un messaggio (una semplice stringa che si interrompe se metti uno spazio) e quando fai invio sto messaggio viene visualizzato sul terminale del server.